

2020-2026年中国页游行业 发展趋势与未来前景预测报告

报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

www.cction.com

一、报告报价

《2020-2026年中国页游行业发展趋势与未来前景预测报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202005/164311.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

二、说明、目录、图表目录

页游以进入门槛低、研发周期短、系统相对简单、可实现多平台交互等特点，成为不同于传统端游的网游细分市场。2001年 Net Game 旗下的 RPG 页游《无尽的战争》进入中国，成为国内网页游戏的先驱；2007年开始，互动休闲页游大热，与 SLG 页游并驾齐驱，推动页游市场快速发展。页游开始受到广泛关注，以上海维莱的《部落战争》，51wan 的《帝国崛起》，盛大的《纵横天下》、猫扑网的《猫游记》为代表，SLG、社区休闲类等第一批页游上线运营；2008年策略战争类页游兴起，《三国风云》（昆仑万维）、《武林三国》（九维网）、《热血三国》（乐港科技）、《三国兵临城下》（天极峰宽带）、《七龙纪》（嘟牛网）等 SLG 游戏迅速抢占市场，同时涌现出大量小型页游制作团队；2009年后随着 Flash 技术的进步，页游的表现力与沉浸体验更加优异，以《凡人修真》，《傲剑》为代表的 ARPG 页游涌现，3D 页游开始出现，SLG、ARPG 类游戏迅速布局，页游进入黄金发展期。

同样受到移动互联网的冲击，2014年开始页游用户呈负增长趋势。2017年页游市场仍呈现低迷态势，2017年页游市场实际收入156亿元，同比下降16.6%。页游市场逐渐萎缩的原因系：1) 手游时代崛起，分流页游用户，页游研发商转向手游开发；2) 页游研发厂商缺乏创新力，页游品质下滑，难以留存忠实用户。2008-2017年页游市场用户规模及增速

中企顾问网发布的《2020-2026年中国页游行业发展趋势与未来前景预测报告》共十二章。首先介绍了中国页游行业市场发展环境、页游整体运行态势等，接着分析了中国页游行业市场运行的现状，然后介绍了页游市场竞争格局。随后，报告对页游做了重点企业经营状况分析，最后分析了中国页游行业发展趋势与投资预测。您若想对页游产业有个系统的了解或者想投资中国页游行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

第一章 页游行业相关概述

1.1 页游行业定义及特点

1.1.1 页游行业的定义

1.1.2 页游行业生命周期

1.1.3 页游行业发展阶段

1.2 页游行业类型

1.2.1 战争策略类

1.2.2 角色扮演类

1.2.3 模拟精英类

1.2.4 模拟养成类

1.2.5 休闲竞技类

第二章 2013-2019年中国页游行业发展环境分析

2.1 页游行业政治法律环境（P）

2.1.1 行业主管部门分析

2.1.2 行业监管体制分析

2.1.3 行业主要法律法规

2.1.4 相关产业政策分析

2.1.5 行业相关发展规划

2.2 页游行业经济环境分析（E）

2.2.1 国际宏观经济形势分析

2.2.2 中国宏观经济形势分析

2.3 页游行业社会环境分析（S）

2.4 页游行业技术环境分析（T）

2.4.1 页游技术分析

2.4.2 页游技术发展水平

第三章 全球页游行业发展概述

3.1 2013-2019年全球页游行业发展情况概述

3.1.1 全球页游行业发展现状

3.1.2 全球页游行业发展特征

3.1.3 全球页游行业市场规模

3.2 2013-2019年全球主要地区页游行业发展状况

3.2.1 欧美页游行业发展情况概述

3.2.2 日本页游行业发展情况概述

3.2.3 韩国页游行业发展情况概述

3.3 2020-2026年全球页游行业发展前景预测

- 3.3.1 全球页游行业市场规模预测
- 3.3.2 全球页游行业发展前景分析
- 3.3.3 全球页游行业发展趋势分析
- 3.4 全球页游行业重点企业发展动态分析

第四章中国页游行业发展概述

- 4.1 中国页游行业发展状况分析
 - 4.1.1 中国页游行业发展阶段
 - 4.1.2 中国页游行业发展总体概况
 - 4.1.3 中国页游行业发展特点分析
- 4.2 2013-2019年页游行业发展现状
 - 4.2.1 2013-2019年中国页游行业市场规模
 - 4.2.2 2013-2019年中国页游行业发展分析
 - 4.2.3 2013-2019年中国页游企业发展分析
- 4.3 2020-2026年中国页游行业面临的困境及对策
 - 4.3.1 中国页游行业面临的困境及对策
 - 1、中国页游行业面临困境
 - (1) 移动游戏爆发，用户习惯倾斜传统网页游戏遭受冲击
 - (2) 产品同质化严重，山寨成风
 - (3) 抄袭现场严重，侵权现象普遍
 - (4) 付费杂乱，游戏体验失衡用户流失
 - (5) 宣传内容低俗，擦边球现象
 - 2、中国页游行业对策探讨
 - (1) 深挖用户需求，加大研发力度
 - (2) 泛娱乐化，以IP、明星效应为中心打造经典
 - (3) 整合资源，页手联运
 - (4) 国内与海外双向输出
 - 4.3.2 中国页游企业发展困境及策略分析
 - 1、中国页游企业面临的困境
 - 2、中国页游企业的对策探讨

第五章中国页游行业市场运行分析

5.1 2013-2019年中国页游行业总体规模分析

5.1.1 企业数量结构分析

5.1.2 人员规模状况分析

5.1.3 行业资产规模分析

5.1.4 行业市场规模分析

5.2 2013-2019年中国页游行业市场供需分析

5.2.1 中国页游行业供给分析

5.2.2 中国页游行业需求分析2008-2017年页游市场实际销售收入及增速

5.2.3 中国页游行业供需平衡

5.3 2013-2019年中国页游行业财务指标总体分析

5.3.1 行业盈利能力分析

5.3.2 行业偿债能力分析

5.3.3 行业营运能力分析

5.3.4 行业发展能力分析

第六章中国页游行业细分市场分析

6.1 页游行业细分市场概况

6.1.1 市场细分充分程度

6.1.2 市场细分发展趋势

6.1.3 市场细分战略研究

6.1.4 细分市场结构分析

6.2 战争策略类

6.2.1 市场发展现状概述

6.2.2 行业市场规模分析

6.2.3 行业市场需求分析

6.2.4 产品市场潜力分析

6.3 角色扮演类

6.3.1 市场发展现状概述

6.3.2 行业市场规模分析

6.3.3 行业市场需求分析

6.3.4 产品市场潜力分析

6.4 模拟精英类

6.4.1 市场发展现状概述

6.4.2 行业市场规模分析

6.4.3 行业市场需求分析

6.4.4 产品市场潜力分析

6.5 模拟养成类

6.5.1 市场发展现状概述

6.5.2 行业市场规模分析

6.5.3 行业市场需求分析

6.5.4 产品市场潜力分析

6.6 休闲竞技类

6.6.1 市场发展现状概述

6.6.2 行业市场规模分析

6.6.3 行业市场需求分析

6.6.4 产品市场潜力分析

第七章中国页游行业市场竞争格局分析

7.1 中国页游行业竞争格局分析

7.1.1 页游行业区域分布格局

7.1.2 页游行业企业规模格局

7.1.3 页游行业企业性质格局

7.2 中国页游行业竞争五力分析

7.2.1 页游行业上游议价能力

7.2.2 页游行业下游议价能力

7.2.3 页游行业新进入者威胁

7.2.4 页游行业替代产品威胁

7.2.5 页游行业现有企业竞争

7.3 中国页游行业竞争SWOT分析

7.3.1 页游行业优势分析（S）

7.3.2 页游行业劣势分析（W）

7.3.3 页游行业机会分析（O）

7.3.4 页游行业威胁分析（T）

7.4 中国页游行业投资兼并重组整合分析

7.4.1 投资兼并重组现状

7.4.2 投资兼并重组案例

第八章中国页游行业领先企业竞争力分析

8.1 深圳市腾讯计算机系统有限公司竞争力分析

8.1.1 企业发展基本情况

8.1.2 企业主要产品分析

8.1.3 企业竞争优势分析

8.1.4 企业经营状况分析

8.1.5 企业最新发展动态

8.1.6 企业发展战略分析

8.2 三七互娱（上海）科技有限公司竞争力分析

8.2.1 企业发展基本情况

8.2.2 企业主要产品分析

8.2.3 企业竞争优势分析

8.2.4 企业经营状况分析

8.2.5 企业最新发展动态

8.2.6 企业发展战略分析

8.3 四三九九网络股份有限公司竞争力分析

8.3.1 企业发展基本情况

8.3.2 企业主要产品分析

8.3.3 企业竞争优势分析

8.3.4 企业经营状况分析

8.3.5 企业最新发展动态

8.3.6 企业发展战略分析

8.4 北京奇虎科技有限公司竞争力分析

8.4.1 企业发展基本情况

8.4.2 企业主要产品分析

8.4.3 企业竞争优势分析

8.4.4 企业经营状况分析

8.4.5 企业最新发展动态

8.4.6 企业发展战略分析

8.5 上海游族网络股份有限公司竞争力分析

8.5.1 企业发展基本情况

8.5.2 企业主要产品分析

8.5.3 企业竞争优势分析

8.5.4 企业经营状况分析

8.5.5 企业最新发展动态

8.5.6 企业发展战略分析

8.6 广州创思信息技术有限公司竞争力分析

8.6.1 企业发展基本情况

8.6.2 企业主要产品分析

8.6.3 企业竞争优势分析

8.6.4 企业经营状况分析

8.6.5 企业最新发展动态

8.6.6 企业发展战略分析

8.7 广州华多网络科技有限公司竞争力分析

8.7.1 企业发展基本情况

8.7.2 企业主要产品分析

8.7.3 企业竞争优势分析

8.7.4 企业经营状况分析

8.7.5 企业最新发展动态

8.7.6 企业发展战略分析

8.8 上海恺英网络科技有限公司竞争力分析

8.8.1 企业发展基本情况

8.8.2 企业主要产品分析

8.8.3 企业竞争优势分析

8.8.4 企业经营状况分析

8.8.5 企业最新发展动态

8.8.6 企业发展战略分析

8.9 百度网络技术有限公司竞争力分析

8.9.1 企业发展基本情况

8.9.2 企业主要产品分析

8.9.3 企业竞争优势分析

- 8.9.4 企业经营状况分析
- 8.9.5 企业最新发展动态
- 8.9.6 企业发展战略分析
- 8.10 趣游科技集团有限公司竞争力分析
 - 8.10.1 企业发展基本情况
 - 8.10.2 企业主要产品分析
 - 8.10.3 企业竞争优势分析
 - 8.10.4 企业经营状况分析
 - 8.10.5 企业最新发展动态
 - 8.10.6 企业发展战略分析

第九章 2020-2026年中国页游行业发展趋势与前景分析

- 9.1 2020-2026年中国页游市场发展前景
 - 9.1.1 2020-2026年页游市场发展潜力
 - 9.1.2 2020-2026年页游市场发展前景展望
 - 9.1.3 2020-2026年页游细分行业发展前景分析
- 9.2 2020-2026年中国页游市场发展趋势预测
 - 9.2.1 2020-2026年页游行业发展趋势
 - 1、游戏类型和玩法从同一化向差异化发展，创新成利器
 - 2、国内和海外双线并行，海外市场成网页游戏新的爆发点
 - 3、微端技术逐渐成熟，端页游区别日益缩小，3D页游成细分市场
 - 4、泛娱乐化明显，利用优质IP打造品牌
 - 5、“后红海争霸”期，网页游戏正在多元化
 - 9.2.2 2020-2026年页游市场规模预测
 - 9.2.3 2020-2026年页游行业应用趋势预测
- 9.3 2020-2026年中国页游行业供需预测
 - 9.3.1 2020-2026年中国页游行业供给预测
 - 9.3.2 2020-2026年中国页游行业需求预测
 - 9.3.3 2020-2026年中国页游供需平衡预测
- 9.4 影响企业生产与经营的关键趋势
 - 9.4.1 行业发展有利因素与不利因素
 - 9.4.2 市场整合成长趋势

9.4.3 需求变化趋势及新的商业机遇预测

9.4.4 企业区域市场拓展的趋势

9.4.5 科研开发趋势及替代技术进展

第十章 2020-2026年中国页游行业投资前景

10.1 页游行业投资现状分析

10.1.1 页游行业投资规模分析

10.1.2 页游行业投资资金来源构成

10.1.3 页游行业投资资金用途分析

10.2 页游行业投资特性分析

10.2.1 页游行业进入壁垒分析

10.2.2 页游行业盈利模式分析

10.2.3 页游行业盈利因素分析

10.3 页游行业投资机会分析

10.3.1 产业链投资机会

10.3.2 细分市场投资机会

10.3.3 重点区域投资机会

10.3.4 产业发展的空白点分析

10.4 页游行业投资风险分析

10.4.1 页游行业政策风险

10.4.2 宏观经济风险

10.4.3 市场竞争风险

10.4.4 关联产业风险

10.4.5 产品结构风险

10.4.6 技术研发风险

10.4.7 其他投资风险

10.5 页游行业投资潜力与建议

10.5.1 页游行业投资潜力分析

10.5.2 页游行业最新投资动态

10.5.3 页游行业投资机会与建议

第十一章 2020-2026年中国页游企业投资战略与客户策略分析

11.1 页游企业发展战略规划背景意义

11.1.1 企业转型升级的需要

11.1.2 企业做大做强的需要

11.1.3 企业可持续发展需要

11.2 页游企业战略规划制定依据

11.2.1 国家政策支持

11.2.2 行业发展规律

11.2.3 企业资源与能力

11.2.4 可预期的战略定位

11.3 页游企业战略规划策略分析

11.3.1 战略综合规划

11.3.2 技术开发战略

11.3.3 区域战略规划

11.3.4 产业战略规划

11.3.5 营销品牌战略

11.3.6 竞争战略规划

11.4 页游中小企业发展战略研究

11.4.1 中小企业存在主要问题

- 1、缺乏科学的发展战略
- 2、缺乏合理的企业制度
- 3、缺乏现代的企业管理
- 4、缺乏高素质的专业人才
- 5、缺乏充足的资金支撑

11.4.2 中小企业发展战略思考

- 1、实施科学的发展战略
- 2、建立合理的治理结构
- 3、实行严明的企业管理
- 4、培养核心的竞争实力
- 5、构建合作的企业联盟

11.5 市场的重点客户战略实施

11.5.1 实施重点客户战略的必要性

11.5.2 合理确立重点客户

11.5.3 重点客户战略管理

11.5.4 重点客户管理功能

第十二章研究结论及建议（）

12.1 研究结论

12.2 建议

12.2.1 行业发展策略建议

12.2.2 行业投资方向建议

12.2.3 行业投资方式建议（）

图表目录：

图表 页游行业特点

图表 页游行业生命周期

图表 2013-2019年页游行业市场规模分析

图表 2020-2026年页游行业市场规模预测

图表 中国页游行业盈利能力分析

图表 中国页游行业运营能力分析

图表 中国页游行业偿债能力分析

图表 中国页游行业发展能力分析

图表 中国页游行业经营效益分析

图表 2013-2019年页游重要数据指标比较

图表 2013-2019年中国页游行业销售情况分析

图表 2013-2019年中国页游行业利润情况分析

图表 2013-2019年中国页游行业资产情况分析

图表 2013-2019年中国页游竞争力分析

图表 2020-2026年中国页游产能预测

图表 2020-2026年中国页游消费量预测

图表 2020-2026年中国页游市场前景预测

图表 2020-2026年中国页游市场价格走势预测

图表 2020-2026年中国页游发展前景预测

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202005/164311.html>